

5.2 Geometrinės ir erdvinės figūros

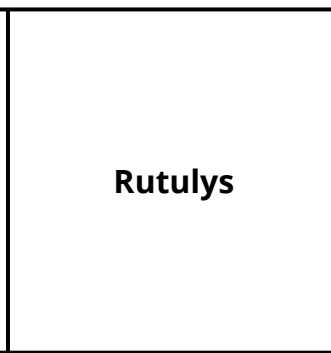
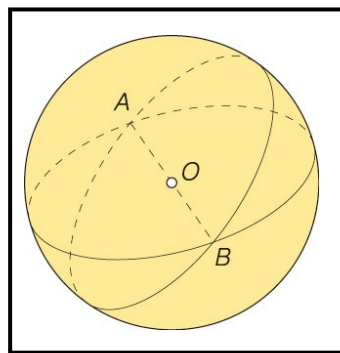
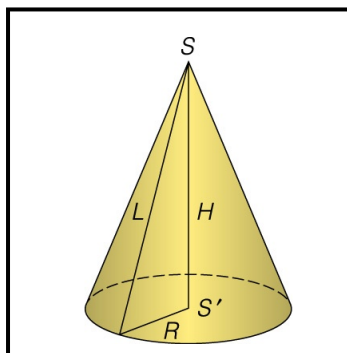
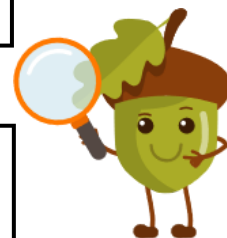
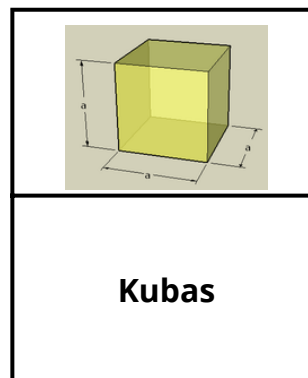
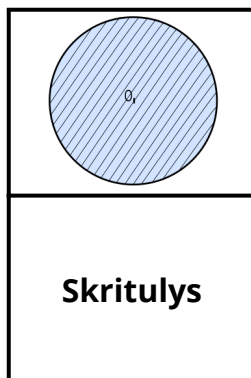
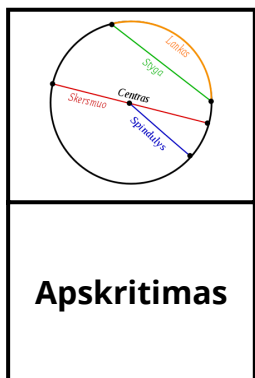
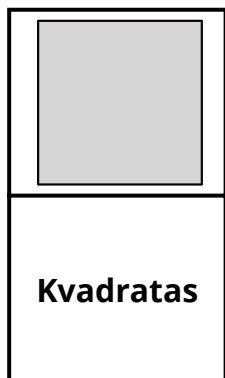
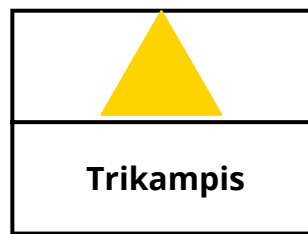
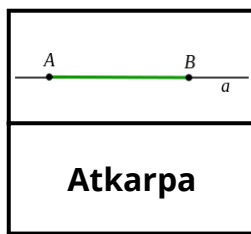
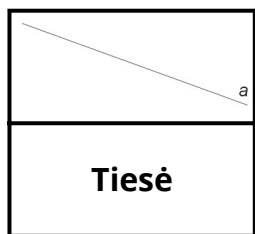
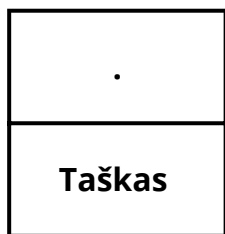
1. Perskaitykite taisykles ir jas aptarkite.

Geometrinė figūra – geometrinės erdvės objektas, pasižymintis tam tikromis savybėmis. Paprasčiausios geometrinės figūros yra **taškas**, **tiesė**, **atkarpa**, o sudėtingesnės – **trikampis**, **kvadratas**, **skritulys**.

Erdvinė figūra – trimatis objektas. Erdvinių figūrų pavyzdžiai: **kubas**, **kūgis**, **rutulys**.



2. Aptarkite visus pavaizduotus objektus ir, uždengę figūrų pavadinimus, porose paklauskite vienas kito, kas yra paveikslėliuose.




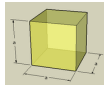








3. Apsidairykite po klasę ir suraskite daiktų, panašių į: trikampį, kvadratą, apskritimą, skritulį, kubą, kūgį ar rutulį.

5.2 Geometrinės ir erdvinės figūros



4. Dirbkite porose ir parašykite pavaizduotų figūrų pavadinimus.

	_____		_____
	_____		_____
	_____		_____
	_____		_____
	_____		_____





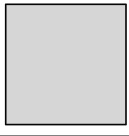
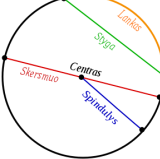
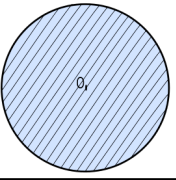
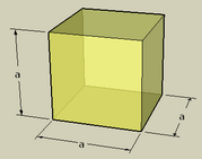
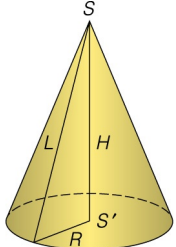
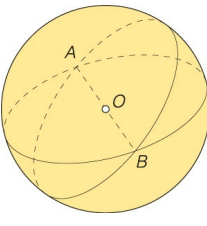
5. Aptarkite visus paveikslėlius ir sujunkite juos su figūrų, į kurias jie yra panašūs, pavadinimais.

		Trikampis		
		Kvadratas		
		Rutulys		
		Kubas		
		Apskritimas		
		Kūgis		
		Skritulys		

! 6. Pasirinkite 3-5 figūrų pavadinimus ir sugalvokite su jais po sakinį.



5.2 Geometrinės ir erdvinės figūros

PAVADINIMAS	PIEŠINYS	APIBRĖŽIMAS
TAŠKAS		Tāškas – objektas, esantis tam tikroje erdvės vietoje, bet neturintis apimtys.
TIESĖ		Tiesė – begalinio ilgio ir plonumo linija.
ATKARPA		Atkarpā – tiesės dalis, kurią sudaro du nesutampantys tos tiesės taškai ir visi tarp jų esantys taškai. Atkarpos pavyzdžiai – trikampio ar kvadrato kraštinės.
TRIKAMPIS		Trīkampis – paprasčiausias daugiakampis, turintis tris viršūnes ir tris jas jungiančias kraštines.
KVADRATAS		Kvadrātas – stačiakampis, kurio visos kraštinės lygios.
APSKRITIMAS		Apskritimas – aibė visų plokštumos taškų, nutolusių vienodu atstumu (lygiu apskritimo spinduliui) nuo vieno pastovaus tos plokštumos taško (apskritimo centro).
SKRITULYS		Skritulys – apskritimas kartu su vidine plokštumos dalimi. (O – centras)
KUBAS		Kūbas – trimatė vientisa geometrinė figūra, sudaryta iš šešių kvadratų. (a – kraštinė)
KŪGIS		Kūgis – trimatis geometrinis paveikslas, kurį sudaro aplink vieną iš jo statinių sukamas stačiasis trikampis. (S' – skritulio centras, R – pagrindo spindulys, L – sudaromoji, H – aukštinė).
RUTULYS		Rutulys – geometrinė figūra, ribojama jos paviršiaus (sferos). Geometrinėje erdvėje aibė taškų, kurių atstumas nuo vieno taško (centro) ne didesnis už teigiamą skaičių R (spindulį). (O – centras, AB – skersmuo).