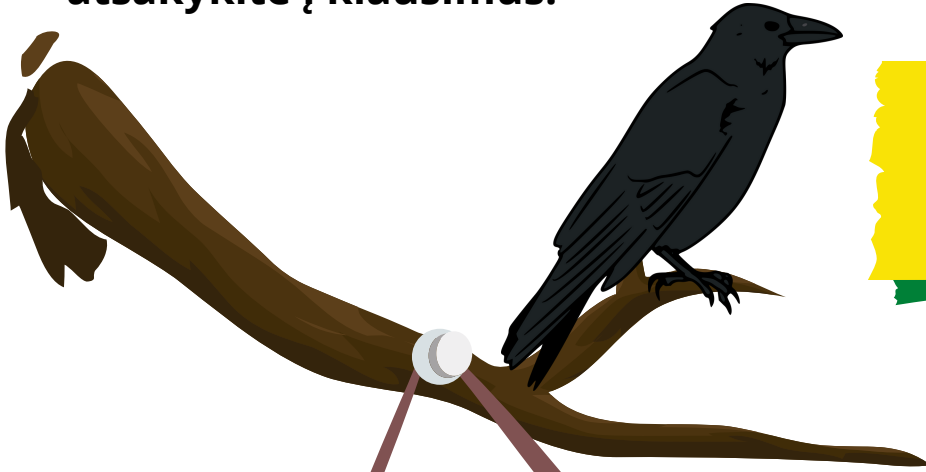


### 3.3 Kuriu pasaką

1. Pažiūrėkite animuotą lietuvių liaudies pasaką „Varna ir sūris“ (vaizdo įrašą rasite Moodle platformoje, skyrelyje 3.3) ir atsakykite į klausimus.



Prieš pradėdami žiūrėti vaizdo įrašą, išsiaiškinkite pateiktų žodžių reikšmes.

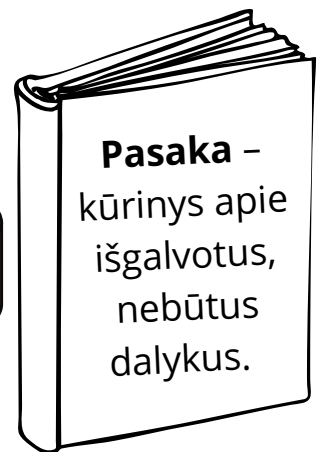
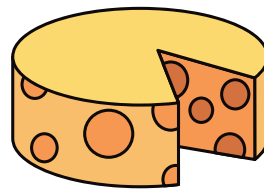
Atsakykite į klausimus.

1. Kokia buvo varna?
2. Su kuo ji keliaudavo atsivežti sūrio?
3. Kas varnai priminė sūrį?
4. Ką sutiko varna?
5. Kaip baigėsi pasaka?

#### Žodynas:

vienaratis  
užtrukti  
spindėti  
virvė  
džiaugtis  
puikumas

svajoti  
motoroleris  
nualpti  
giedoti  
laimikis  
gudrumas



2. Parašykite, kokių žinote pasakų.

---

---

---

---

---

---



## 3.3 Kuriu pasaką

3. Dirbdami nedidelėse grupėse (po 3–4 mokinius) sukurkite ir užrašykite pasaką. Pagrindinė pasakos mintis – nepasiduoti susidūrus su sunkumais. Pasirinkite vieną iš pateiktų temų.

**Temos:**

1. *Kaip sraigė namus pametė*
2. *Kaip kačiukas svajojo tapti liūtu*
3. *Kaip elfai pametė dovanas*
4. *Kaip drugelis ieškojo spalvoto gėlės žiedo*



### 1. Sugalvokite pasakos veikėjus.

Koks amžius? Kur gyvena? Ar skraido naktimis? Ką keisto veikia? Ką mėgsta valgyti? Su kuo draugauja ar pykštasi? Galite sugalvoti pačių keisčiausių klausimų, svarbu, kad įdomiai apibūdintumėte veikėjus.

### 2. Veiksmo vieta ir laikas.

Sugalvokite, kur vyks veiksmas: miške, stebuklingame mieste, stebuklingoje pievoje... Apgalvokite ir veiksmo laiką: ankstyvas rytas, diena, vėlyvas vakaras...

### 3. Veikėjas susiduria su problema.

Apgalvokite, su kokia problema galėtų susidurti jūsų veikėjas. Nepamirškite, kad problema kyla, kai veikėjas bando spręsti svarbius klausimus.

### 4. Problemos sprendimas.

Kai problema aiški, ieškoma būdų, kaip ją išspręsti. Sugalvokite, kas veikėjui padės išspręsti problemą: burtininkas, senelis, stebuklingi daiktai...

### 5. Pagrindinė mintis.

Pamąstykite, apie ką bus jūsų pasaka.

Kaip ji galėtų baigtis? Kas svarbu pasakoje, ko iš jos galima pasimokyti (pvz.: reikia būti savimi, o ne tuo, kuo kiti nori, kad būtum; reikia elgtis taip, kaip liepia sąžinė, nors tai visiškai nenaudinga...).

## 3.3 Kuriu pasaką

Pasaka



### 3.3 Kuriu pasaką

4. Iliustruokite pasaką. Palyginkite savo iliustraciją su grupės draugų darbais.

