


Rekomendacijos dėl darbo su H5P įskiepiu

- Kiekvienoje potemėje mokytojas ras interaktyvią pateiktį, skirtą naudoti išmaniojoje lentoje. Interaktyvioje pateiktyje išdėstytos trys pamokos, skirtos skaitymui, lietuvių kalbos pažinimui ir kūrybinei veiklai. Interaktyvių pamokų pateiktyse esanti medžiaga yra tik papildomas įrankis turiniui gilinti ir plėsti, todėl ji neturi visiškai sutapti su PDF formatu išdėstytų pamokų medžiaga. Ne visos užduotys interaktyviose pateiktyse numeruojamos, priešingu atveju, jos nesutaptų su PDF dokumentuose esančiomis pamokomis.
- Jeigu interaktyviose užduotyse sumuojamas rezultatas, jis pateikiamas paskutinėje skaidrėje, jeigu tokių užduočių nėra – rezultatai nesumuojami. Užduotys, kuriose yra laukai tekstui įrašyti, taškais nevertinamos. Mokinys pats eksportuoja (automatiškai generuojamas Word dokumentas) visų užduočių rezultatus ir pateikia juos mokytojui. Mokytojas kiekvieno mokinio užduočių rezultatus vertina individualiai.
- Bendras interaktyvių H5P užduočių rezultatas skaičiuojamas taip: teisingas atsakymas prideda 1 balą (+1), neteisingas atsakymas atima 1 balą (-1). Balai atimami iš bendros surinktų taškų sumos.
- Visose H5P užduotyse yra galimybė užduotį pakartoti ir pateikti iš naujo (žr. apačioje).

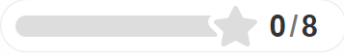
 **Suraskite žodžius**



Donelaitis klebonas meistras Tolminkiemis kantorius pasakėčios Metai

poema

⌚ Atlikta per : **0:00** 0 iš 8 rasta

Surinkote 0 iš 8 taškų

 **0/8**

 Parodyti atsakymą  Pakartoti

- Bendroje trijų pamokų interaktyvioje pateiktyje rezultatų skaičiavimą galima patikslinti, paspaudus klaustuko ženklą (žr. apačioje).

klavesinas +1

termometras +1

barometras +1

Teisingi atsakymai suteikia +1 balą. Neteisingi atsakymai suteikia -1 balą. Mažiausias galimas balas yra 0.

6/6?

- Interaktyvių pamokų pateiktyje naudojami vaizdo įrašai nebūtinai turi garso takelį. Vaizdo įrašas skirtas asociatyviam turiniui iliustruoti, mokinio vaizduotei ir smalsumui

LITUANISTINIO ŠVIETIMO integruota programa

Pagrindinis Mano pagrindinis Mano kursai Administravimas

Redagavimo režimas

2. TAUTOS PASAKŲ IŠMINTIS
2. Stebuklingės pasakos

Pamokos:

1. Skaitymas. Stebuklingės pasakos
2. Užuotykos padėrinimas. Neteisūs raiščių ryšiai žodžių šaknyje (p-ant, e-ant, i-ant, u-ant)
3. Kūrybinė veikla. Pasaka iš molozės skrynelės

Užduotys:

1. Perskaityti vaizdo įrašą „Dėvynešė ir dėvynešė“, atpažinti ir išsakyti, užrašyti pasakos schemas, išrašyti 3-7 naujas žodžius.
2. Susipažinę su naujų raiščių ryšiais žodžių šaknyje (p-ant, e-ant, i-ant, u-ant), rašyti taisykles, apibūdinti žodžių ryšius.
3. Perskaityti pasaką „Jaudis traukė“ ir atlikti užduotis, apibūdinti ir išsakyti pasaką.

Metodai:

Taško suvokimas ir analizė, skaitymas vadovėliu, žodžių mardelė, asociatyvų apibūdinimas, mokytojo korekcinis patarimas, skaitymo korekcinis patarimas, vaizdo plano kūrimas, pasakos išsivystymas, interpretacijos užduotys.

Pasaka

Pasakos vedlys

1. Pradžios formulė (Seniai seniai... Vienią kartą niekadais šalyje...)
2. Pasakos laikas ir vieta.
3. Veikėja - herojai ir ant herojai (jų išvokimas ir charakterio suvokimas).
4. Stebuklingi pasakos daiktai.
5. Pasakos pagrindiniai.
6. Kūryba, kuriant turintis įvairius herojus.
7. Pasakos veiksmas (nuomana, kulminacija, atomazga).
8. Pabaigos formulė (ir jei tigi ir laimingai gyvena... Galiausiai karalius išleido pūstą...)

1 / 7

Pakartotinis naudojimas <> Įterpti H-P

sūžadinti.

- Atlikus H5P užduotį, kurioje reikia kurti nuoseklų tekstą (esė tipas) užduočių rezultatai nėra eksportuojami, tačiau mokytojas turi galimybę tokią užduotį matyti ir įvertinti atidaręs **bandymų ataskaitą**.

HSP Pastraipos kūrimasHSP Parametrai **Bandymų ataskaita** Daugiau ▾

Pažiūrėkite į paveikslėlių ir sukurkite pastraipą tema – „Kas kuria žmonijos laimę?“.

[Pateikti](#)[Pakeičkite naudotoją](#) [Įterpti](#)

Redaguoti HSP turinį

- Paspaudus mygtuką bandymų ataskaitą yra galimybė peržiūrėti konkretaus naudotojo bandymus.

HSP Pastraipos kūrimas

HSP Parametrai **Bandymų ataskaita** Daugiau ▾

Atstatyti lentelės nuostatas

Vardas A Ą B C Č D E Ę É F G H I J K L M N O P Q R S Š T U Ū V W X Y Z Ž

Pavardė A Ą B C Č D E Ę É F G H I J K L M N O P Q R S Š T U Ū V W X Y Z Ž

Vardas / Pavardė	Data	Balas	Bandymai
<input type="radio"/> RČ			
<input type="radio"/> RČ	Penktadienis, 2022 gruodžio 23, 13:35	0%	Peržiūrėti naudotojo bandymus ((1))

- Pasirinkus konkretų naudotoją spaudžiame peržiūrėti ataskaitą.



Pastraipos kūrimas

HSP Parametrai **Bandymų ataskaita** Daugiau ▾

Bandymai:

Aukščiausi bandymų rezultatai

#	Data	Balas	Didžiausias balas	Trukmė	Užbaigimas	Pavyko	Ataskaita
1	2022 gruodžio 23, 13:35	0	0	2 sek.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Peržiūrėti ataskaitą

Visi naudotojo bandymai

#	Data	Balas	Didžiausias balas	Trukmė	Užbaigimas	Pavyko	Ataskaita
1	2022 gruodžio 23, 13:35	0	0	2 sek.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Peržiūrėti ataskaitą

- Pateiktą ataskaitą Moodle platformoje mokytojas gali skaityti ir komentuoti žodžiu, jeigu yra poreikis žymėti klaidas turėtų mokinio sukurtą tekstą nusikopijuoti į tekstinį redaktorių.



Pastraipos kūrimas

HSP Parametrai **Bandymų ataskaita** Daugiau ▾

Bandymas #1:

Pradžios data

2022 gruodžio 23, 13:35

Užbaigimas Bandymas yra užbaigtas**Trukmė**

2 sek.

Rezultatas Išlaikyta**Pažiūrėkite į paveikslėlį ir sukurkite pastraipą tema – „Kas kuria žmonijos laimę?“.**

Laimė taip pat yra galimybė išreikšti save ir praturtinti šalia esantį arba atsitoti ant pjedestalo, o kitą laikyti nieku. Gal tai irgi kam nors laimė. Laimės poreikis auga nuo tam tikros brandos, išsivystymo, galimybių. Ir turbūt natūraliai per visą gyvenimą ji susitelkia į labai paprastą dalyką, į vieną sakinį. Žmogus, kuris jau yra ties riba išėiti į anapusinį pasaulį, vaikams išsako savo didžiausios laimės sampratą: „Vaikai, broliai, sesės, vienas kitą prižiūrėkite, būkite vienas kitam už mūrą, gyvenkite draugiškai. Ir aš būsiu pats laimingiausias išėjęs žmogus.“

- Rekomenduojame naudoti pagrindinį Moodle meniu.
- Interaktyvių pamokų pateiktyse ir interaktyviose H5P užduotyse gali atsirasti papildomos užduoties mygtuko funkcija. Naudojamų sutartinių ženklų reikšmės:

							
Papildoma informacija, teksto klausimai	Garso įrašas	Klausimai su pasirenkamais atsakymais	Žodžių ir vaizdų siejimo užduotis	Žodžių ir teksto siejimo užduotis	Žodžių atpažinimo ir žymėjimo užduotis	Kūrybinė užduotis (teksto laukas)	Papildomas paveikslėlis, nuotrauka, žemėlapis

- Kiekviena potėmė turi 9 ir daugiau įvairaus pobūdžio ir interaktyvumo užduočių.
- Jei H5P užduotis netelpa ekrane, yra galimybė keisti jos mastelį. Norint sumažinti, spaudžiama CTRL-, padidinti – CTRL+.
- H5P užduotyse, kuriose reikia surasti žodžius, galimos tik dvi žodžių paieškos kryptys – iš kairės į dešinę ir iš viršaus į apačią.